

온 우주가 돕는 코드문맹 탈출기.

부	스	트	·	코	딩	뉴	비
챌	린	지	·	2	0	2	0

| GUIDE for NEWBIE

|| 챌린지 소개





부스트 코딩뉴비 챌린지가 무엇인가요?

부스트 코딩뉴비 챌린지는

하버드 CS50 강좌 + 현업 어벤져스 + 페이스 메이커로 구성된 언택트 스터디입니다.

 프로그래밍 공부를 처음 입문하고 싶은 비전공자

 Computer Science에 기본 개념 이해가 필요한 기획자/디자이너/데이터 분석 전문가

 기초를 튼튼히 하고 싶은 컴퓨터공학 전공자

🚀 부스트 코딩뉴비 챌린지는 누가 참여하나요?



뉴비



리더뉴비



페이스 메이커



코벤저스

팀마다 4~6명의 뉴비(리더 포함)로 구성됩니다.

각 주차에 맞추어 CS50 온라인 강의를 학습하고, 팀원뉴비들과 미션 답안을 함께 고민해 봅니다.

각 팀의 리더뉴비는 팀원뉴비들의 학습 현황을 점검하고, 팀 미션 답안과 질문을 취합하여 페이스 메이커에게 전달합니다.
(각 팀별로 전담 페이스 메이커가 지정됩니다)

매주 LIVE 강의에서 현업 전문가로 구성된 코벤저스가 간단한 학습 정리와 함께 미션에 대한 답변을 드립니다.

코벤져스 LIVE 강의

코치가 뉴비(수강생)을 전담마킹하며,
우수사례 등을 코벤져스에게 전달



페이스메이커(코치)

(1) 팀 미션과제 대표로 제출
(2) 강의 관련 질문사항 취합하여 전달



(1) 팀 미션과제 답변
(2) 강의 관련 질문사항 답변

리더 뉴비

본인 학습현황 공유



팀원 학습 관리
(학습계획 공지, 학습현황 점검)

뉴비

🚀 부스트 코딩뉴비 챌린지는 **일정**은 어떻게 되나요?

우주가 돕는 코드문맹탈출기

2020년 7월 10일부터 8월 28일까지

7주동안 매주 5시간씩!

1주차

컴퓨팅사고

>

2주차

C언어

>

3주차

배열

4주차

알고리즘

>

5주차

메모리

>

6주차

자료구조

>

7주차

파이널미션

| 학습 개요





뉴비 개요 _ 온라인 활동 공간

뉴비들이 온라인에서 활동할 공간은 총 3곳입니다.

1. 모두를 위한 컴퓨터과학 (CS50 2019)

CS50강의를 자유롭게 학습하는 공간입니다.

그리고 매주 코벤저스의 LIVE강의가 이곳에 오픈됩니다.

아래 URL에 접속하여 신청하신 후 학습해주세요.

>> <https://www.edwith.org/boostcourse-cs-050>

뉴비 개요 _ 온라인 활동 공간

뉴비들이 온라인에서 활동할 공간은 총 3곳입니다.

2. 부스트 코딩뉴비 챌린지 전용 클래스



강좌 바로가기

강좌소개



부스트코스
edwith

타입
그룹강좌



CS50강좌와 별개로, 코칭을 받는 공간입니다.

(1) 코벤져스 응원영상이나 미션과제를 이곳에서 확인할 수 있습니다.

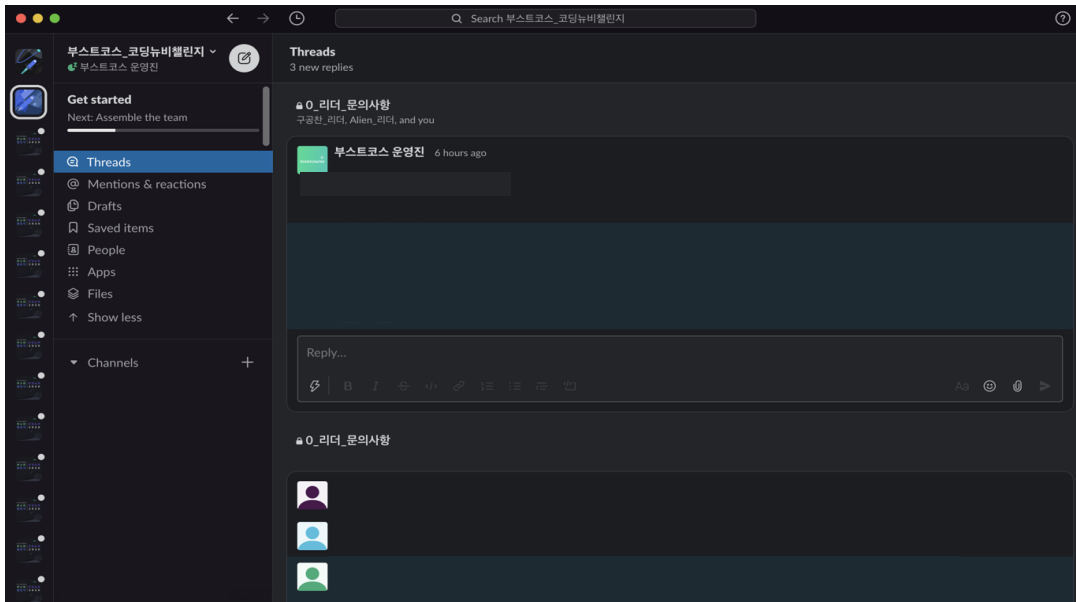
(2) 이 곳에 질문이나 미션답안을 제출하면, 페이스 메이커의 밀착 코칭을 받을 수 있습니다.

 **제출자는 반드시 "리더뉴비"여야만 합니다.**

뉴비 개요 _ 온라인 활동 공간

뉴비들이 온라인에서 활동할 공간은 총 3곳입니다.

3. 슬랙(Slack) - 자유로운 대화 공간



팀원뉴비들과 자유롭게 토론하는 공간입니다.

팀원뉴비들과 온라인에서 자유롭게 채팅할 수 있도록,
슬랙에 여러분들을 초대해드릴 예정입니다.

초대메일은 신청하신 메일 주소로 발송되오니,
합격발표 이후에 메일을 꼭 확인해주시기 바랍니다.

슬랙에서 자유롭게 CS50강의에 대해 온라인으로 토론하고,
팀 미션을 수행해 보세요!
(코칭은 edwith에 별도로 마련된 클래스에서 진행됩니다.)

뉴비 개요 _ 제출 안내

제출할 것	제출자	마감 일정	주의 사항	제출하는 곳	피드백 확인
팀 미션 답안 (필수)	리더 뉴비	매주 수요일 자정	- 팀 내 일정은 리더와 함께 상의	챌린지 전용 클래스 내 토론게시판 (각 팀별로 토론게시판 할당)	일요일부터 ~
중간 질문(선택)		매주 월요일 자정	- 학습과정에서 발생하는 질문 사항을 취 합하여 게시판에 업로드 - 팀별 1회		수요일부터 ~
최종 질문 (선택)		매주 수요일 자정	- 팀 미션과 함께 제출 - 팀별 1회		일요일부터 ~

주의사항

1. 마감 일정을 엄수해주세요.

마감 일정이 지나면 제출물을 일체 받지 않습니다. 시간을 잘 지켜주세요!

2. 리더뉴비만 제출할 수 있습니다.

리더뉴비만 미션과 질문을 제출하여야 합니다.

(단, 리더에게 피치못할 사정이 생길 경우에만 다른 팀원이 팀을 대표하여 제출 가능하며, "리더의 사정으로 대신 제출한다"는 내용을 명시해주세요.)

🚀 뉴비 개요 _ 리더뉴비 제출방법

1. 각 뉴비 팀별로 그룹게시판이 있으며, 리더들이 해당 게시판에 "중간질문", "미션 피드백", "최종질문" 게시글을 작성합니다.
2. 해당 게시글에 페이스메이커(코치)가 피드백 답변을 달아 줍니다.
(단, 미션 7주차는 부스트코스만의 피드백 서비스를 활용할 예정입니다. 이에 대한 가이드는 추후에 다시 안내할 예정입니다)

The screenshot shows a forum post on a platform. The header includes the text '온 우주가 돕는 코드문맹탈출기, 부스트코딩뉴비챌린지 (페이스메이커 담당)'. The post title is '[뉴비_team0-0] 1주차 팀미션 제출합니다.'. The author is '부스트코스 (교수자) 방금'. The content of the post is '답은 ooo 입니다.'. There are buttons for '공유하기', '추진', and '삭제'. A red text annotation at the bottom left says '<< '뉴비_team0-0' 게시판을 이용합니다.' and a red box highlights the '뉴비_team' text in the bottom left corner.

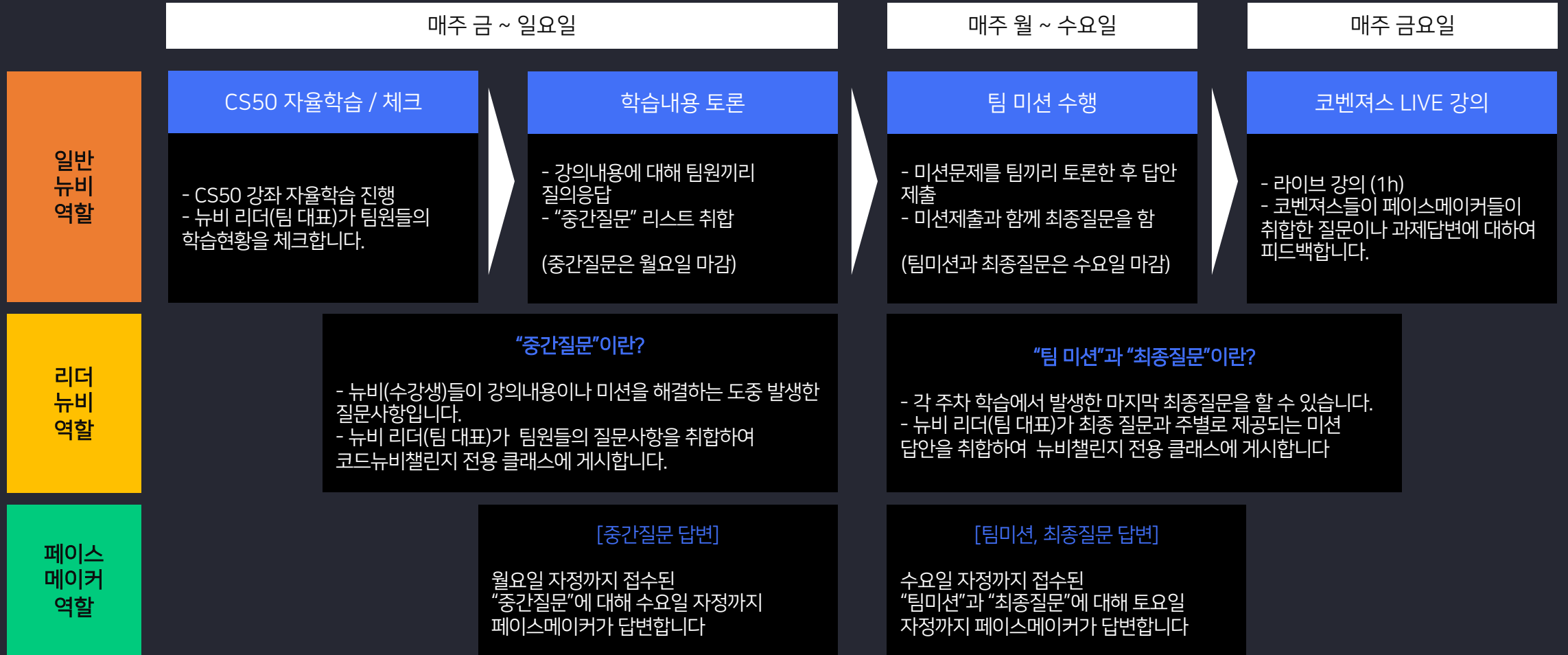
The screenshot shows a reply form for a forum post. The form has a text input field with the placeholder '댓글을 입력하세요.'. There are buttons for '추진' and '답글'. A red text annotation '<< 리더가 질문 합니다.' points to the '답글' button. Another red text annotation '<< 페이스 메이커가 답변합니다.' points to the text input field. There are also buttons for '비공개' and '저장'.

| 세부 학습 가이드와 탈락제도



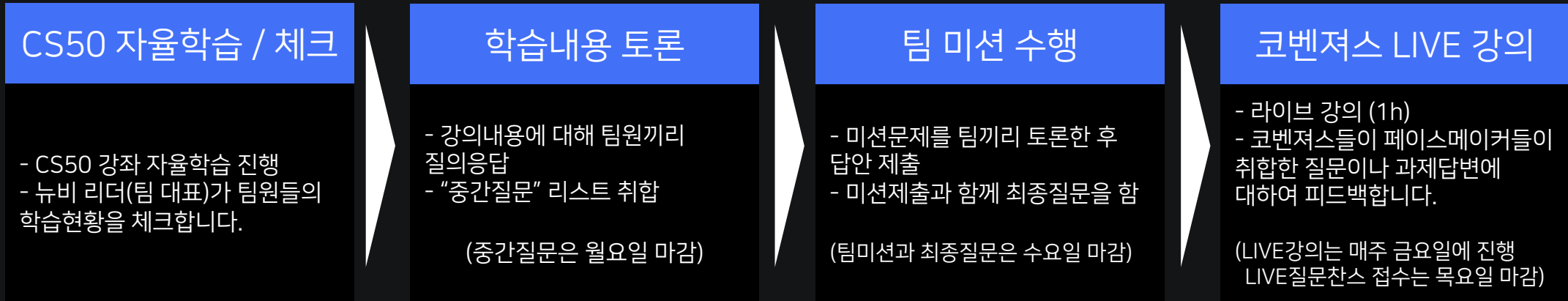


뉴비를 위한 학습 가이드: 권장 학습 사이클과 리더, 페이스메이커의 역할





뉴비를 위한 학습 가이드: 권장 학습 사이클과 리더, 페이스메이커의 역할



리더는 팀원들에게 아래 내용을 공지 해주세요 !

1. 자율학습 마감일자

- 강의영상 학습 마감일자를 설정해주세요. (CS50 강의시청은 늦어도 일요일까지는 끝내는 것을 권장합니다.)

2. CS50강의를 자유롭게 학습한 뒤, 리더는 학습현황을 체크해주세요.

(1) 커뮤니케이션 툴: '슬랙'을 통해서 팀원들 끼리 소통하는 것을 권장 합니다. 추가로 다른 편한 방법 (카톡방, 밴드, 화상회의)을 사용해도 됩니다.

(2) 학습현황 체크 방법: 리더가 학습현황을 체크하는 것을 권장합니다. 수강 완료 100%를 달성하고 퀴즈 만점을 받으면 강의 '이수증'을 받을 수 있습니다. ([이수가이드 바로가기](#), [퀴즈가이드 바로가기](#))

ex)

- 수강완료 여부로 체크

- 퀴즈 제출 및 점수로 체크 (마이페이지의 "진도율" 화면을 캡처해서 팀원끼리 공유하고 서로 학습을 독려하세요!)

3. 기타

- 영상만으로 이해가 되지 않는 부분이 있다면, 강의내용이 정리된 텍스트를 참고해주세요.

- 영상 하단에 '배속'과 '자막' 기능이 있습니다.

뉴비를 위한 학습 가이드 _ CS50 자율학습/체크

리더는 팀원들에게 아래 내용을 공지해주세요!

1. 자율학습 마감일자

- 강의영상 학습 마감일자를 설정해주세요. (CS50 강의시청은 늦어도 일요일까지는 끝내는 것을 권장합니다.)

2. CS50강의를 자유롭게 학습한 뒤, 리더는 학습현황을 체크해주세요.

(1) 커뮤니케이션 툴: '슬랙'을 통해서 팀원들끼리 소통하는 것을 권장 합니다. 추가로 다른 편한 방법 (카톡방, 밴드, 화상회의)을 사용해도 됩니다.

(2) 학습현황 체크 방법: 리더가 학습현황을 체크하는 것을 권장합니다. 수강 완료 100%를 달성하고 퀴즈 만점을 받으면 강의 '이수증'을 받을 수 있습니다. ([이수가이드 바로가기](#), [퀴즈가이드 바로가기](#))

ex)

- 수강완료 여부로 체크

- 퀴즈 제출 및 점수로 체크 (마이페이지의 "진도율" 화면을 캡처해서 팀원끼리 공유하고 서로 학습을 독려하세요!)

3. 기타

- 영상만으로 이해가 되지 않는 부분이 있다면, 강의내용이 정리된 텍스트를 참고해주세요.

- 영상 하단에 '배속'과 '자막' 기능이 있습니다.

뉴비를 위한 학습 가이드 _ 학습내용 토론

강의내용 중 이해가 되지 않는 부분이 있다면, 팀원들과 토론하세요(토요일~일요일 권장)

- 강의를 시청하거나 퀴즈를 풀던 중 이해가 되지 않는 부분이 있나요?
- 팀 미션 제출 전에 "페이스메이커"들에게 "중간질문"을 할 수 있습니다!

1. 토론 방법

- 커뮤니케이션 툴: 슬랙

2. 토론내용

- 강의내용에 대해 서로 잘 이해했는지 크로스체크를 해주세요.
- 미션을 본격적으로 풀기 전, 간단한 미션 해석을 위해 토론을 진행해주세요. (ex. 변수를 어떻게 지정할 것인지, 어떤 구문을 쓸 것인지)

3. 중간질문이란?

- 리더들은 팀 내의 질문사항들을 취합하여, 챌린지 전용 강좌에서 "페이스메이커"들에게 "중간질문"을 해주세요.(매주 1회, 월요일 자정 마감)
- "중간질문"은 월요일 자정 마감이므로, 토요일~일요일 중에 CS50강의학습을 완료하기를 권장드립니다.

4. 답변: 페이스메이커가 "중간질문"에 수요일 자정까지 답변해드립니다.



뉴비를 위한 학습 가이드 _ 팀 미션 수행 & 코벤져스 LIVE 강의

팀끼리 토론하여 미션을 풀어보세요!

1. 토론 방법

- 커뮤니케이션 툴: 슬랙

2. 팀 미션 시 유의사항

- 사전에 미션지를 각자 풀어온 뒤, 팀 미션에 대해 토론할 것을 권장합니다.
- 리더는 팀에서 논의된 내용을 최종 취합하여 하나의 대표 답안을 만들어주세요
- 최종질문이 수요일 자정 마감이므로, 팀 미션수행 시 미션에 대한 개인질문이 있다면 가급적 수요일 전에 리더에게 전달해주세요.

3. 미션과제 제출방법

- 여러 방법으로 제출 가능합니다.

- (1) 실제 동작하는 코드
- (2) 플로우차트 등의 도식화
- (3) 수도코드(pseudo code)

* 3개의 방법이 어려울 경우,
아이디어를 글로 서술하여 제출해도 됩니다.

- 코드 작성 시, 주석을 적극 활용하면 페이스메이커들의 섬세한 코칭을 받을 수 있습니다.
- 코드로 제출할 경우, 토론게시판 작성 시 [코드] 기능을 이용해주세요.
- 구글 독스 또는 외부 문서 공동작업 툴을 적극적으로 활용해도 됩니다.

코벤져스의 LIVE강의를 들으며, 핵심 내용만 쓱쓱 뽑아서 복습하세요~

1. 코벤져스 LIVE강의란?

- (1) 각 주차의 핵심 요약 강의
현업전문가인 코벤져스가 각 주차의 핵심 요약 부분만 정리하여 핵심 내용만 뽑아드립니다!
- (2) 수강생들의 질문에 답변
각 팀들의 질문 중 많이 접수된 질문을 뽑아서, 코벤져스가 직접 답변을 해드립니다.

2. LIVE 질문찬스란?

- LIVE방송에서 익명 개인질문을 할 수 있습니다.
- 강의내용 뿐 아니라, 현업이야기, 개인고민상담 등 역시 질문 가능합니다.
- 코벤져스의 솔직한 이야기를 라디오처럼 들어보세요!
(답변하기 어려운 민감한 질문의 경우, 질문이 반려될 수 있습니다.)

CS50 자율학습이나 학습내용 토론, 팀 미션에서 성실하지 않은 팀원은?

- 리더의 학습체크나 토론활동에 3주 연속 성실하게 참여하지 않을 경우, 리더가 선별하여 팀원에서 제외할 수 있습니다.
- 해당 건 발생 시, 리더는 부스트코스 운영진의 공식 계정 boostcourse@connect.or.kr 으로 메일 부탁드립니다.

뉴비를 위한 학습 가이드 _ 리더뉴비의 역할!!!

리더는 팀이 끝까지 완주할 수 있도록 주어진 역할에 최선을 다해주세요!

(주어진 필수역할을 1주 이상 수행하지 않을 경우 리더 자격이 박탈 됩니다. 단, 피치못할 사정으로 질문과 미션을 제출 할 수 없을 경우 타 팀원이 대신 제출 (게시글 작성) 가능하며 제출시 리더 대신 제출함을 명시해주세요)

1. 리더는 팀원들의 학습현황을 체크해주세요

(1) 슬랙 등을 통해 팀원들이 매주 CS50 강의를 잘 수강하고 있는지 체크해주세요(마이페이지의 “진도율” 화면을 캡처해서 팀원끼리 공유하세요).

*수강 완료 100%를 달성하고 퀴즈 만점을 받으면 강의 ‘이수증’을 받을 수 있습니다.

- 수강완료 여부 체크
- 퀴즈 제출 및 점수 체크

2. 팀원끼리 미션에 대해 토론할 수 있는 분위기를 잘 이끌어 주세요. 그리고 중간 질문(매주 월요일 마감)과 최종질문(매주 수요일 마감)이 있다면, 리더가 취합하여 페이스메이커에게 질문해주세요.

3. 팀 미션에 대한 답안을 취합하여 페이스메이커에게 제출해주세요 (매주 수요일 마감)

4. 팀원들이 코벤저스의 응원영상과 LIVE 강의를 시청할 수 있도록 잘 독려해주세요.

리워드와 완주조건



챌린지 리워드와 완주의 조건

챌린지 리워드

완주 시 리워드



부스트코스 코드리뷰권

현업 선배 개발자님들께서
한 줄, 한 줄씩 정성껏 코드를 리뷰해 주는,
부스트코스만의 코드 리뷰권을 드려요!



캠페인 확인증

캠페인에 참여했다는 것을 인증해주는
확인증을 발급받을 수 있어요!



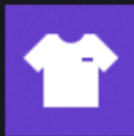
부스트 코딩 뉴비 챌린지 전용 기념품

부스트 코딩 뉴비 챌린지를 완주한 기념으로,
뉴비 전용 굿즈를 받을 수 있어요!



리더 전용 캠페인 확인증

캠페인에서 리더 활동을 했다는 내용이 담긴
캠페인 확인증을 받을 수 있어요!



부스트코스 X CS50 굿즈 티셔츠

두달동안 열심히 스터디를 운영한 리더들을 위하여,
CS50이 새겨진 멋진 굿즈 티셔츠를 선물로 드려요~

리더들을 위한 - 특별선물

챌린지 완주의 조건

1. LIVE강의 7회 중 6회 이상 참석해야 합니다

>>edwith 사이트의 LIVE 강의 서비스는 출석체크가 됩니다. 재단 운영진이 출석체크를 통해 6회 이상 참석여부를 체크할 예정입니다. 또한, 개인별 참석 시간이 기록되며 80% 이상 LIVE 강의 시청 시 출석이 인정 되오니 이점 유의하시기 바랍니다.

2. 일반 미션 6개 중 3개 이상 제출 해야 합니다.(팀별 제출)

>> 일반미션은 정답 여부 상관 없이 제출하면 됩니다. 다만, 제출 일정을 준수하지 않을 경우 (늦게 제출 하는 경우)에는 제출로 인정되지 않습니다.

3. 파이널미션을 PASS 해야 합니다.(개인별 제출)

>> 파이널 미션은 정답을 제출해주어야 PASS로 인정 됩니다.